Флешка.3, стр.110

*Рассечем Вселенную, как сферу R=1, непосредственно с которой связана центральная система координат x,y,z, и в которую вписан единичный куб, грани которого параллельны соответствующим координатным плоскостям, предельно тонкой плоскостью, лежащей в координатной плоскости x,y, на две одинаковые полусферы, равновеликие этой сфере.*

*Флешка.3, стр.174, 30.04.2022*

*Радиус-вектор, И.Н. Бронштейн, К.А. Семендяев, стр.505*

*Начало трехмерной ортогональной системы координат*

*x, y, z разместим в точке x=0, y=0, z=0, являющейся центром единичного куба, две противолежащие грани которого параллельны поверхности земли, а четыре оставшиеся грани ортогональны ее поверхности. Их плоскости, противолежащие одна другой, расположены так, чтобы взгляд наблюдателя из центра в направлении соответствующих осей координат не пересекал их.*

*Ось x направим слева направо, а ось y – от наблюдателя, параллельно поверхности земли. Ось z направим по нормали к поверхности земли, в направлении от ее центра.*

*Начало радиус-вектора разместим в начале координат, а его конец – в текущей точке (x, y, z).*

*Единичному кубу назначим объем равный 8. Выполним первое сечение его плоскостью y, z на две равные доли. Объем каждой доли будет равен 4, что составит половину объема этого куба. Затем вновь, не разъединяя полученные доли, рассечем второй раз выбранный куб, как одно целое, на две равные части (доли) плоскостью x, y параллельной поверхности земли. При повторном рассечении количество долей возрастает в два раза, а объем каждой из них уменьшается в два раза и принимает значение, равное 2.*

(Математика в пространстве, Удвоенная макромоносфера и микрополисфера, 8 февраля 2023 г., стр. 9)

Стр. 14, стр. 20

Считаем самой крупной в природе, или, другими словами, в мировом пространстве, недоступную для разума единичную сферу диаметром 2D=Dmax+*Dmin=1*=1 радиусом *Rn→∞=1*, стремящуюся охватить все мировое пространство при стремлении к бесконечности числа *n* троичных центральных плоских ортогональных сечений *n→∞* этого пространства с равным 8 периодом вращения, равным числу вершин куба, вписанного в заранее выбранную, произвольных, физически реальных размеров, принятую за единичную, сферу.

Числа поворотов на угол Δφ вокруг оси *z*

*Скорость=натур. число в сек*

*Расстояние=скорость на время→∞, →0*

*Число=натуральное число на масштаб→∞*

*Скорость=число разрядов в числе*

*Мин.число+макс.число=2 ср. натур.число*

*Макс.разм.+мин.размер=2 ср. натур.разм.*

*Мин.число умн. Макс.разм.=*

*(2 ср. натур.число - макс.число)х (2 ср.натур.размер- мин.размер)= 22 ср. натур.*

*Интервал числа=интервалу времени= =интервалу разрядов*

*На флешке.3, стр. 66-70-95-100 –*

*стр. 108, стр. 119, 125-129, 138-152, 158-163, 173, 184, 189,*

∑*(-8)-*∑*(-7)=28-21=7=(13-20)=(1,4)5*

*=162-2\*11\*101=162-2(102+101)=162-2\*102-2\*101,*

∑*(-6)+*∑*(-7)=15+21=(-6)2=(12,75-18,75)2=-(1,2)252=152-2\*10\*101=152-*

*-2\*102,*

*ВЕРСИЯ 4.1 20.03.2023 г.*

*Начало трехмерной ортогональной Мировой системы координат X, Y, Z (МСК) разместим в центре единичного куба в точке с координатами X=0, Y=0, Z=0, две противолежащие грани которого параллельны, а четыре оставшиеся ортогональны поверхности земли.*

*Ось X направим на север, а ось Y – на запад, параллельно поверхности земли. Ось Z направим от центра земли по нормали к ее поверхности.*

*Начало трехмерной ортогональной Пользовательской системы координат x, y, z (ПСК) совместим с началом координат МСК. Координаты вершин единичного куба в ПСК примем равными X1=1*

*Начало радиус-вектора разместим в начале координат, а его конец – в текущей точке (x, y, z).*

*Единичному кубу назначим объем равный 8. В первый раз рассечем его плоскостью y, z на две равные доли. Объем каждой доли будет равен 4, что составит половину объема этого куба. Затем вновь, не разъединяя полученные доли, рассечем второй раз выбранный куб, как одно целое, на две равные части (доли) плоскостью x, y параллельной поверхности земли. При повторном рассечении количество долей возрастает в два раза, а объем каждой из них уменьшается в два раза и принимает значение, равное 2.* ∑*(-7)-*∑*(-6)=21-15=6=(12,75-18,75)=(1,2)5*

*ВЕРСИЯ 4.2. 22 апреля 2023 г.*

*Круговое кольцо, средний радиус кругового кольца R+r=2ρ, ширина кругового кольца δ=R-r. Окружность, длина окружности. Круг, площадь круга.*

*Считаем, что i – это число физически реальных отрезков, равных по длине, или других условно одинаковых объектов неопределенного происхождения. Они образуют ряды чисел первого уровня, масштаб которых не имеет численного происходения. Их некоторое количество, выбранное заранее произвольным образом, во всех случаях составляет целое число, которое можно принять за масштаб трех рядов целых чисел второго уровня x, y, z.*

*Эти числа в таком масштабе отображаются на соответствующих осях одноименной прямоугольной системы координат. Форма представления указанных чисел в письменном, графическом или ином виде указывает на значность используемой системы счисления, отображающую их масштаб i, равный числу значащих цифр, образующих один разряд t=1 целых чисел второго уровня. Такой разряд называют разрядом первого ранга.*

*К примеру, в единичной, двоичной и десятичной системах счисления имеем i=2 при t=1; i=4 при t=2; … i=20 при t=10. Эта последовательность соответствует уравнениям i=2t; х=2t-1=i-1. Из этих уравнений для приведенных систем счисления следует х=1 при i=2 и t=1; х=2 при i=3 и t=1,5;… х=19 при i=20 и t=19.*

*Выше приведенное уравнение х=2t-1=i-1 позволяет последовательно удваивать значения i с получением соответствующих значений х=2i+1, образующих ряды х=-2(-0,2) при i=-1 и t=-0,5(-0,05); х=-3(-0,3) при i=-2 и t=-1(-0,1); х=-4(-0,4) при i=-3 и t=-1,5(-0,15); х=-5(-0,5) при i=-4 и t=-2(-0,2); х=-6(-0,6) при i=-5 и t=-2,5(-0,25); х=-7(-0,7) при i=-6 и t=-3(-0,3); х=-8(-0,8) при i=-7 и t=-3,5(-0,35); х=-9(-0,9) при i=-8 и t=-4(-0,4); х=-10(-1) при i=-9 и t=-5(-0,5); х=0(0) при i=1 и t=0,5(0,05); х=1(0,1) при i=2 и t=1(0,1); х=2(0,2) при i=3 и t=1,5(0,15); х=3(0,3) при i=4 и t=2(0,2); х=4(0,4) при i=5 и t=3(0,3); х=5(0,5) при i=6 и t=4(0,4); х=6(0,6) при i=7 и t=5(0,5); х=7(0,7) при i=8 и t=6(0,6); х=8(0,8) при i=9 и t=7(0,7); х=9(0,9) при i=10 и t=8(0,8); х=10(1) при i=11 и t=9(0,9); х=11(1,1) при i=12 и t=10(1); х=12(1,2) при i=13 и t=11(1,1); х=13(1,3) при i=14 и t=12(1,2); х=14(1,4) при i=15 и t=13(1,3); х=15(1,5) при i=16 и t=14(1,4); х=16(1,6) при i=17 и t=15(1,5); х=17(1,7) при i=18 и t=16(1,6); х=18(1,8) при i=19 и t=17(1,7); х=19(1,9) при i=20 и t=18(1,8); х=20(2) при i=21 и t=19(1,9); х=21(2,1) при i=22 и t=20(2); х=22(2,2) при i=23 и t=21(2,1); х=23(2,3) при i=24 и t=22(2,2); х=24(2,4) при i=25 и t=23(2,3); х=25(2,5) при i=26 и t=24(2,4); х=26(2,6) при i=27 и t=25(2,5); х=27(2,7) при i=28 и t=26(2,6); х=28(2,8) при i=29 и t=27(2,7); х=29(2,9) при i=30 и t=28(2,8); х=30(3) при i=31 и t=29(2,9); х=31(3,1) при i=32 и t=30(3). 1; 2; 3;*

*Единичный объект i=1, как и любой другой объект, представленный цифрой 1, можно принять за масштаб, имеющий только описательный характер или быть определенной долей другого, тоже единичного, то есть более крупного физически реального объекта, существующего для нас на уровне ощущений.*

*Ряд численных значений i будем считать рядом чисел первого уровня. Единичное численное значение i не имеет масштаба, отсчитанного от нуля, но любое его количество может стать масштабом, являющимся некоторой долей другого, более крупного реального единичного объекта. Границы такого объекта должны быть доступны для разума, сравнивающего размеры изучаемого объекта с его размерами. и который удобно принять за масштаб для числа максимальных размеров, которое можно ожидать при решении определенной задачи. может быть принят в качестве необходимого масштаба максимальных размеров начала координат для объекта так как сумма 10+0=2\*5=10i при i=1 имеет среднее значение 5. Такой масштаб можно трактовать как отсутствие какого-нибудь масштаба, который может быть представлен значащей цифрой и указывает на точку, в которой происходит зарождение начального конца некоторого радиус-вектора в точке касания им обнаруженного объекта с внешней стороны, то есть произошло обнаружение его начала, совпадающего с начальным концом радиус-вектора, который будет продлен до его конца, ограниченного точкой выхода конца этого радиус-вектора из указанного объекта с его внутренней стороны. Такой объект только обнаружен и на выходе радиус-вектора из него может быть представлен только в натуральном виде, например, в виде физически реального отрезка или в виде лошади. Эти объекты могут стать единичными масштабами. Определенный набор отрезков может составить единичный куб, а другой набор составит единичный табун. При i=9 это будет конец отрезка, в пределах которого можно разместить минимум три отрезка, соответствующей длины, которые могут иметь как положительные, так и отрицательные знаки, и на которых можно на плоскости построить три квадрата, сумма сторон которых равна 10, а площадь - 9. При i=2 на рассеченном отрезке аналогичным образом можно построить два квадрата, сумма сторон которых равна 7, а площадь - 4. Далее можно говорить о длине радиус-вектора, конец которого отобразит координату конца среднего радиуса кругового кольца, равную масштабу Mх=i1=5=9i. Будем иметь х=1,1 при i=10; х=1,2 при i=12; х=2 при i=20=10х.*

*При решении конкретных задач ряды чисел i, отсчитываемые в направлении осей этой системы, учитывают только количество долей объектов более высокого, отличного от нуля уровня и не являются долями объектов более низкого, отрицательного уровня. Это правило позволяет производить все известные математические операции над числами первого и более высоких уровней в положительном и отрицательном направлениях без ограничений в их количестве и размерах описываемых ими физически реальных объектов.*

*Будем называть i натуральным числом. В описанном виде оно, как и целые числа x, y, z, отображающие набор указанных отрезков, представленных в выбранном масштабе, привязано непосредственно к размерам целых чисел x, y, z, связанных с i равенствами x=Mi; y=Mi; z= Mi независимо от их физически реальных размеров. Здесь M - масштаб чисел второго уровня x; y; z. Число i указывает на количество чисел первого уровня, образующих масштаб чисел второго уровня. Число t указывает на количество чисел второго уровня, образующих ранг чисел третьего уровня. Число указывает на количество рангов, квадрат которого По нему можно определить число центральных сечений единичного круга определенного, физически реального диаметра с получением при одном сечении двух дуг равной длины с одновременным получением удвоенного количества отрезков одинаковой длины, полученных в результате одного сечения диаметра этого круга. Указанные отрезки являются ее радиусами, обозначенными на поверхности круга как следы этих сечений, количество которых должно соответствовать половине заданного количества отрезков,*

*образующих тетраэдр, квадрат или шестигранник. Эти отрезки при последовательном размещении их по длине вдоль прямой, вместе составляют длину диаметра окружности, как одно из чисел, образующих ряд чисел второго уровня.*

*Примем круг произвольных и выбранных заранее размеров за единичный круг, диаметр D которого равен единице, D=1. Длину окружности и диаметр такого круга можно увеличивать или уменьшать путем их последовательного удвоения или, соответственно, разделения на две равные части или доли. Число 2 является минимально возможным для этих целей.*

*Удвоение длины окружности и диаметра указанного круга в каждом случае производится суммированием длин двух одинаковых, заранее выбранных и физически реальных отрезков i+i при i=5, или умножением на два длины одного такого отрезка с получением того же промежуточного числа, представляемого в виде произведения 2i. Число i=5 равно радиусу кругового кольца ρ, среднего, R+r=2ρ, между радиусом вписанной окружности R и радиусом описанной окружности r. Ширина этого кольца равна разности длин этих радиусов δ= R-r.*

*Выполним удвоение аналогичным образом чисел ряда типа x=0,5; 1; 2; 4; 8; 16 …, имеющего назначенный масштаб i=1. Числа этого ряда образуют ряды чисел первого уровня, отсчитываемых без каких-либо ограничений в направлениях всех осей координат. Их удвоение позволяет получить ряды чисел второго уровня 1; 2; 4; 8; 16; 32 …, имеющих масштаб i=2. Числа ряда второго уровня также отсчитываются без каких-либо ограничений по их длине в направлениях всех осей координат.*

*Числа рядов обоих уровней располагаются на соответствующих координатных осях в виде одного, общего для них ряда, не относящегося к определенному уровню. Но каждому числу этого ряда могут быть присвоены одновременно свойства рядов чисел и первого и второго уровней или, при необходимости, свойства одного из них. Свойствами рядов чисел первого и второго уровня являются их масштабы. ((Четыре первых числа)) ((на биссектрисе угла между координатными осями x, y,))*

*Ряды чисел первого и второго уровней, расположенные на прямых линиях, параллельных соответствующим осям координат, за исключением таких же рядов, но размещенных непосредственно на этих осях. заполняют все числовое пространство. Они размещены на плоскости со смещением на одну масштабную единицу, свою для чисел каждого из рядов обоих уровней, в отрицательном направлении от координатной оси, ортогональной соответствующему ряду чисел.*

*Названия, графические изображения и алгебраические символы чисел этих рядов не отличаются одни от других и не существуют раздельно на плоскости двумерного числового пространства. Эти числа одинаково выполняют роль аргументов или функций при промежуточных вычислениях и выступают в качестве связующих элементов, но соответствуют каждое своему масштабу,*

*Упомянутые масштабы являются соответствующими свойствами чисел рядов первого и второго уровней, позволяющими находить среднее значение масштаба нового, третьего числа. Оно представляет удвоенное число одной из копий, отображающих одинаковые числа разных масштабов рядов первого и второго уровней.*

*I отображает число отрезков сечений единичного круга в одном числе равном единице Используется в качестве инструмента для сохранения шага периодичности, отображающего систему счисления Число i отображает в заданной системе счисления число прямолинейных отрезков или объектов счета, описывающих число отрезков, из которых складывается фигура определенного типа или число условно одинаковых объектов счета неопределенного типа*

*Третье число представляет одно из чисел третьего масштаба, образующих ряд чисел третьего уровня. Свойства ряда чисел третьего уровня позволяют использовать его в качестве носителя результатов вычислений, пригодного для пользования и позволяющего сохранить эти результаты в различных формах. Удвоенная копия относится к числам третьего ряда и занимает место на числовом пространстве, относящееся к соответствующим числам первого и второго рядов. Третий ряд, обычно представляется в графической форме только в рядах, образующих оси координат, поскольку содержит числа, являющиеся одновременно их суммами и произведениями соответствующих видов x+y и xy. Их графическая форма образует первые ряды чисел более высокого ранга. Первый ряд чисел, равных произведениям вида x2, образует второй ряд чисел, из которых только первые три 12; 22 и 32 располагаются на биссектрисе в первом разряде вместе с числами первого ряда. Числа 42; 52; 62; 72; 82; 92 располагаются во втором разряде вместе с числами первого ряда.*

*можно удваивать суммированием*

*Выполним первое сечение единичного круга на две равные части плоскостью, проходящей через ее центр. В результате получим единичный диаметр этого круга и две его дуги. ((вместе составляющие этот круг (и единичный диаметр), и два отрезка, представляющие два его радиуса, длина которых вместе составляет диаметр единичного круга.))*

*Известные с древних времен эмпирические исследования показали, что если длину радиуса конкретного, физически реального круга, которую будем называть выбранной, принять равной i, то диаметр именно этого круга примет значение равное 2i.*

*Если длину радиуса второго круга примем равной 2i, то длина этого круга, в соответствии с указанными выше эмпирическими исследованиями, также увеличивается в два раза.*

*Построим (мысленно) другой конкретный, физически реальный круг, длина которого равна 3i, и будем удваивать длину радиуса выбранного круга суммированием двух заранее выбранных, физически реальных отрезков i+i или произведением 2i (удвоением длины) одного такого отрезка.*

*Попытаемся узнать, чему равно i для другого круга, радиус которого считаем неизвестным и (i соответствует порядковому номеру сечения единичного круга) при котором произведение 2i в масштабе i=1 достигнет длины второго круга в масштабе х=1.*

*Эту операцию будем повторять до момента, когда длина второго круга и его радиус, измеренные в масштабах x, y, z, будут одновременно отличаться одно от другого в определенное, целое число раз и на определенное, целое количество масштабов, если за масштаб принять i=1.*

*Далее увидим, что в результате первого сечения единичного круга (удвоения числа его дуг и долей диаметра), i=2, длина второго круга будет в 1.5 (6) раза превосходить длину радиуса. При этом Это произведение представляет собой длину одного диаметра произвольного, выбранного заранее круга. Притом, что диаметр произвольно взятого заранее круга всегда делит только этот круг на две части одинаковой дины.*

*Разделим указанный круг на три равные части и будем считать, что именно для этого круга выполняется условие i=1. Такой случай соответствует выражению вида 2iR=3.*

*Первичная прямая, размещенная произвольным образом в окружающем пространстве, срединная точка на ней и единичная окружность с центром в этой точке составляют инструментарий, из которого, при неограниченном количестве случаев использования образцов его примитивов, могут быть построены все фигуры, формирующие мировую систему счисления. Другие конкретные, заданные фигуры, над которой производились, производятся или будут производится определенные, заранее намеченные разумом действия, будем называть объектами.*

*Необходимое количество смещений и вращений образцов примитивов, выбранных в требуемой последовательности, составляет набор свойств таких примитивов, позволяющих построить для заранее заданного объекта единый алгоритм, описывающий последовательность конкретного количества математических операций с использованием указанного инструментария. Такой алгоритм необходим для стабильного в пространстве и во времени геометрического и численного сопоставления образов, созданных разумом, с реальными образами окружающего пространства. Описанным способом достигается идентификация указанного объекта.*

*Свойства окружающего пространства допускают три независимые ортогональные степени свободы смещений в нем. Введенное понятие «степени свободы смещений» означает возможность удаления образцов примитивов на нужное расстояние от срединной точки на первичной прямой в одном из двух противоположных направлений вдоль назначенной прямой, первой из трех, соответствующих трем степеням свободы смещений.*

*Роль назначенной прямой могут выполнять непосредственно первичная прямая, один из ее образцов, уже смещенных на соответствующее расстояние в выбранном направлении, или, в заданной последовательности, две прямые, соответствующие двум оставшимся степеням свободы смещений. Ориентация направления первой назначенной прямой в пространстве не имеет ограничений. Однако, при этом должно сохранятся условие ортогональности всех степеней свободы смещений.*

*Упомянутое пространство также приемлемо для трех независимых степеней свободы вращения в нем, включающих вращение выбранного из них примитива в двух других ортогональных плоскостях, совмещенных с соответствующими ортогональными прямыми. Вращение производится вокруг этих прямых, служащих в качестве осей вращения для выбранных примитивов. В направлениях указанных прямых выполнены их смещения. Эти направления совпадают с направлениями соответствующих степеней свободы смещения. Возможны два противоположных направления вращения в каждой из соответствующих ортогональных плоскостей.*

*Кроме того, каждый примитив имеет три степени свободы смещения и три степени свободы вращения относительно своего центра независимо от его смещения и вращения относительно срединной точки.*

*Обратим внимание, что центр каждой единичной окружности может служить в качестве срединной точки для центра окружности более высокого ранга. Порядковый номер ранга окружности рассматривается как натуральное число.*

*На базе инструментария первого уровня могут быть созданы примитивы второго уровня соответствующих рангов. К ним можно отнести радиус единичной окружности, текущую длину радиуса, и единичный угол его поворота в требуемом направлении, а также текущий угол поворота с учетом знака. Другими примитивами второго уровня могут быть масштабы координатных осей, а также текущая длина соответствующих отрезков создаваемого объекта определенного знака. Примитивы второго уровня создаются с учетом свойств соответствующих примитивов первого уровня.*

*Первым объектом в процессе создания алгоритма последовательности численных операций примем тетраэдр, как простейшую выпуклую объемную фигуру, имеющую наименьшее количество ребер, равное 6, и наименьшее количество вершин, равное 4. Радиус шара, вписанного в такой тетраэдр, является наименьшим масштабом, который можно будет применить к окружностям, полученным на поверхности этого шара, если выполнить его сечение четырьмя плоскостями, образующими грани указанного тетраэдра. Его ребра образуют хорды шара, длина которых способна разделить единичную окружность на доли, длина которых не достигает длины ее единичного радиуса.*

*Радиус R окружности, описанной вокруг тетраэдра, ребро которого равно a, определяется с помощью формулы a=R√3.*

*Радиус R1 окружности, описанной вокруг грани тетраэдра, ребро которого равно a, определяется с помощью формулы a=2R1(√2)/√3.*

*Радиус r окружности, вписанной в грань тетраэдра, имеет вид R=3r.*

*Зависимость длины ребра a1 тетраэдра от радиуса R2 окружности, описанной вокруг его грани, имеющей ребро длиной a и радиус R, имеет вид a12√2=3R2, R22√2=3a1.*

*В десятичной системе счисления двумерного пространства длина пути, проходящего концом среднего радиуса кольцевого круга по центральной окружности, связана с углом поворота φ этого радиуса в плоскости указанного круга вокруг его центра. Этот угол пропорционален смещению координаты конца радиус-вектора, отсчитываемой от начального положения конца связанного с ним радиуса круга, при котором его направление совпадает с положительном направлении одной из осей x, y, z.*

*С учетом сказанного*

*Теорема Уайлса*

*Теорема – это формулировка, к которой приложено впоследствии известное всем описание доказательства определенного утверждения или гипотезы. Последние могут быть сформулированы ранее некоторым конкретным автором, к которым следует отнести и автора, имя которого неизвестно.*

*Теорема формулируется для того, чтобы было видно, решение какой проблемы представлено в ней и в какой известной гипотезе она была сформулирована ранее или представлена впервые.*

*Формулировка и описание доказательства теоремы являются почвой для новых гипотез, в которых использованы эти доказательства и которых в нашем случае, связанным с гипотезой Ферма, не может быть.*

*Что касается теоремы Ферма, то можно напомнить, что обществу известна ее формулировка, утверждающая наличие доказательства гипотезы, представленной в этой формулировке. Но, по определенным причинам общество не получило описания такого доказательства.*

*Наличие только формулировки, в которой представлено лишь описание сущности гипотезы, не может быть почвой для новых гипотез и, тем более, для ссылок на такие, несуществующие гипотезы, которые могли бы быть базой для новых теорем.*

*Теорема – это решение. Такую теорему не нужно решать второй раз, поскольку второе решение, как правило, порождает второго автора одного и того же продукта. Если описание решения не представлено или оно неверное, то это – гипотеза и ее другое решение будет другой теоремой независимо от признания представленного в ней решения верным или неверным.*

*Напомним, что в конце прошлого столетия Уайлс опубликовал свое описание доказательства гипотезы Ферма, касающееся решения уравнений вида хn+yn=zn. Безусловно, это описание следует назвать теоремой его имени, то есть теоремой Уайлса, поскольку указанное описание не может иметь никакого отношения к неизвестному доказательству указанной гипотезы, которое имел Ферма, по его утверждению.*

*Обратим вимание, что Ферма не опубликовал собственное описание доказательства своей гипотезы, но убеждал, что не представил на публику такое описание в соответствии с некоторыми обстоятельствами и утверждал, что он доказал указанную гипотезу.*

*Мировое сообщество, из уважения к автору гипотезы, не имея описания доказательства неизвестного содержания, признало на веру его существование и авторство, назвав формулировку этой гипотезы теоремой Ферма.*

*В дальнейшем, на бытовом уровне, недоказанную гипотезу Ферма в определенных интересах стали называть теоремой, несмотря на то, что содержание ее доказательства, как и реальность его существования неизвестны. Гипотезе присвоили авторитетное название “теорема Ферма”, украшающее специалиста, имеющего о ней определенное представление.*

*В последующем может появиться не одно нормальное доказательство этой гипотезы, основанное на совершенно других достижениях мировой науки. Такие конкретные доказательства будут исключительно теоремами их авторов. Как и неизвестное доказательство истинного автора гипотезы Ферма или, другими словами, утверждения, что он имеет доказательство своей гипотезы и, согласно этому утверждению, неизвестное доказательство признано теоремой имени этого известного и уважаемого всем миром ученого.*

*Авторы других верных доказательств безусловно не могут иметь никакого отношения к доказательству Ферма, то есть к его теореме, пока мировое сообщество само не признает идентичность утверждению Ферма одного определенного доказательства из числа новых поступлений.*

*Основываясь на собственном опыте, могу предположить, что, образно говоря о полях книги, Ферма имел ввиду простоту формулировки теоремы по ее мысленному образу, который может составить только гений, при неимоверной трудности описания ее доказательства для потребности рядового читателя.*

*Он, безусловно, ощущал эту сложность, но не мог даже представить себе ее границы, поскольку жизни одного человека, даже самого талантливого, не хватит для выполнения этой работы при отсутствии возможностей, которые предоставляет современная связь и новая вычислительная техника.*